Міністерство освіти і науки України

Національний університет «Львівська політехніка»

Кафедра систем штучного інтелекту

A blue and white logo

Description automatically generated

**Звіт**

**Звіт**

**про виконання лабораторних та практичних робіт блоку № 2**

На тему: « Лінійні алгоритми. Розгалужені алгоритми. Умовні та логічні оператори. Системи числення. Змінні. Константи. Типи даних. Розмір Типів Даних (Двійкова система). Ввід вивід. Базові операції та вбудовані функції. Коментарі.»

***з дисципліни:*** «Мови та парадигми програмування»

до:

ВНС Лабораторної Роботи № 1

Алготестер Лабораторної Роботи № 1

Практичних Робіт № 2

**Виконав:**

Студент групи ШІ-11

Хайлов Володимир Олексійович

# **Тема роботи:**

# Лінійні та розгалужені алгоритми. Умовні оператори. Константи, змінні.

### **Мета роботи:**

Розглянути та навчитися працювати з основними аспектами лінійних та розгалужених алгоритмів з використанням умовних операторів, констант і змінних.

# **Теоретичні відомості:**

1. Теоретичні відомості з переліком важливих тем:

* Тема №1: if, else if theory.
* Тема №2: switch case theory.
* Тема №3: const theory.

1. Індивідуальний план опрацювання теорії:

* Тема №1: if, else if theory.
  + Джерела Інформації:
    - <https://www.w3schools.com/cpp/cpp_conditions_elseif.asp>
  + Що опрацьовано:

▪️ Вивчено if/else if, написано коди з їх використанням.

* + Статус: Ознайомлений
  + Початок опрацювання теми: 20.10.2023
  + Завершення опрацювання теми: 5.11.2023
* Тема №2: switch case theory.
  + Джерела Інформації:
    - <https://www.w3schools.com/cpp/cpp_switch.asp>
  + Що опрацьовано:
    - Вивчено switch case, написано коди з їх використанням.
  + Статус: Ознайомлений
  + Початок опрацювання теми: 20.10.2023
  + Звершення опрацювання теми: 5.11.2023
* Тема №3: const theory.
  + Джерела Інформації:
    - <https://acode.com.ua/urok-91-vkazivnyky-i-const/>
  + Що опрацьовано:
    - Вивчено константу, написано коди з використанням.
  + Статус: Ознайомлений
  + Початок опрацювання теми: 20.10.2023
  + Звершення опрацювання теми: 5.11.2023

# **Виконання роботи:**

## **1. Опрацювання завдання та вимог до програм та середовища:**

Завдання №1 VNS Lab 1 Task 1

* Варіант завдання: 15
* Обчислити значення виразу при різних дійсних типах даних (float і double).

Завдання №2 VNS Lab 1 Task 2

* Варіант завдання: 15
* Обчислити значення виразів. Пояснити отримані результати.

Завдання №3 Algotester Lab 1 Task 2

* Варіант завдання: 2
* У вас є стіл, у якого є 4 ніжки, довжини яких вам дано. Ви хочете зробити ніжки рівної довжини, для цього ви відпиляєте d від кожної ніжки (тобто вам буде дано 4 числа, кожне з яких буде означати відпилювання від відповіної ніжки стола). Ваше завдання сказати чи після усіх маніпуляцій стіл буде цілий та паралельний підлозі.

Завдання №4 Class Practice Task

* Користувач вводить поточну погоду, програма рекомендує одяг та рід занять в залежності від погоди

Завдання №5 Self practice GCD

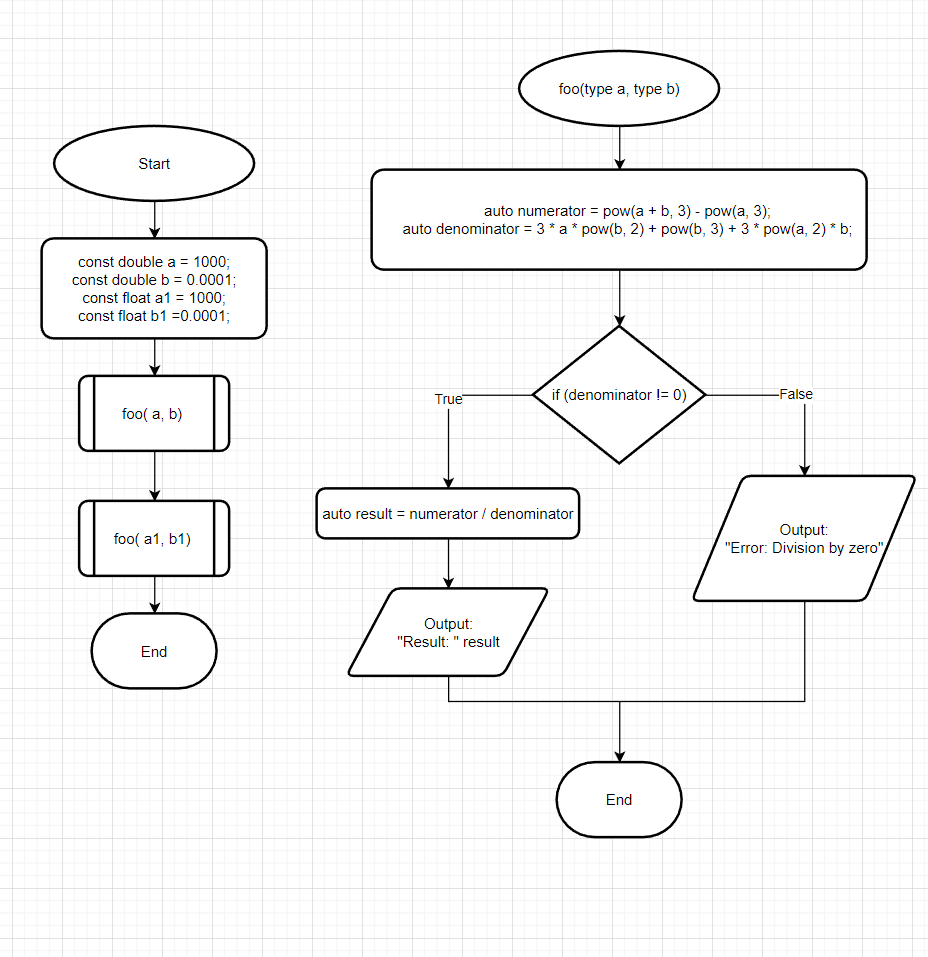
* Юний скарбошукач Рома пройшов курс навчання за спеціальністю "скарбова справа", і тепер проходить літню практику. Літня практика проходиьт поблиуз селища "Кам'яні Зорі" і триває рівно b днів. Кожен день Рома знаходить a закопаних в околицях монет. Таким чином, у кінці першого дня у нього було a монет, у кінці другого 2 \* a, а по завершенню практики у Роми повинно накопитись b \* a монет.

Якщо у кінці дня черговий викладач помічав, що кількість Роминих монет ділиться на b, то Ромі дозволялось взяти з полички пиріжок, який він відразу ж і з'їдав. Допоможіть Ромі порахувати, скільки пиріжків він з'їсть за час проходження практики.

## **2. Дизайн та планована оцінка часу виконання завдань:**

Програма №1 vns\_lab1\_task\_1

* Блок-схема:

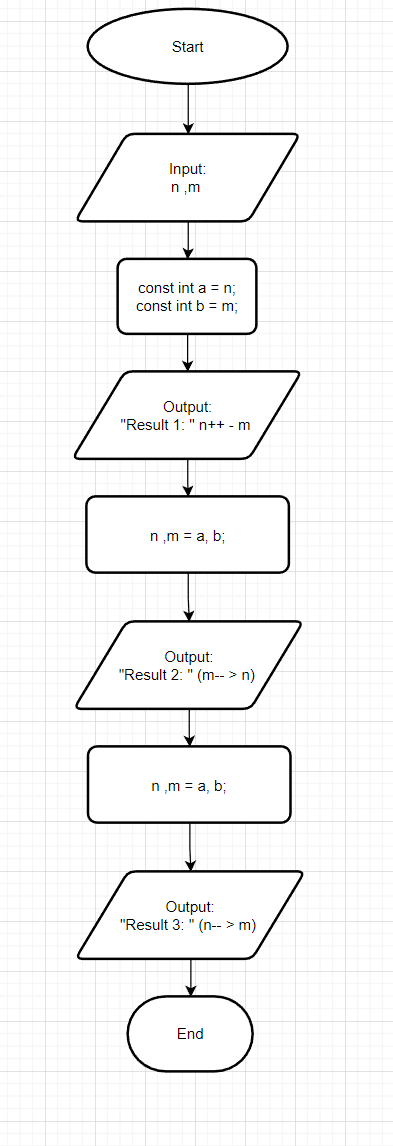


*Figure 1. Блок схема №1 vns\_lab1\_task\_1*

* Планований час на реалізацію: 15 хвилин
* Важливі деталі для врахування в імплементації

Програма №2 vns\_lab1\_task2

* Блок-схема:

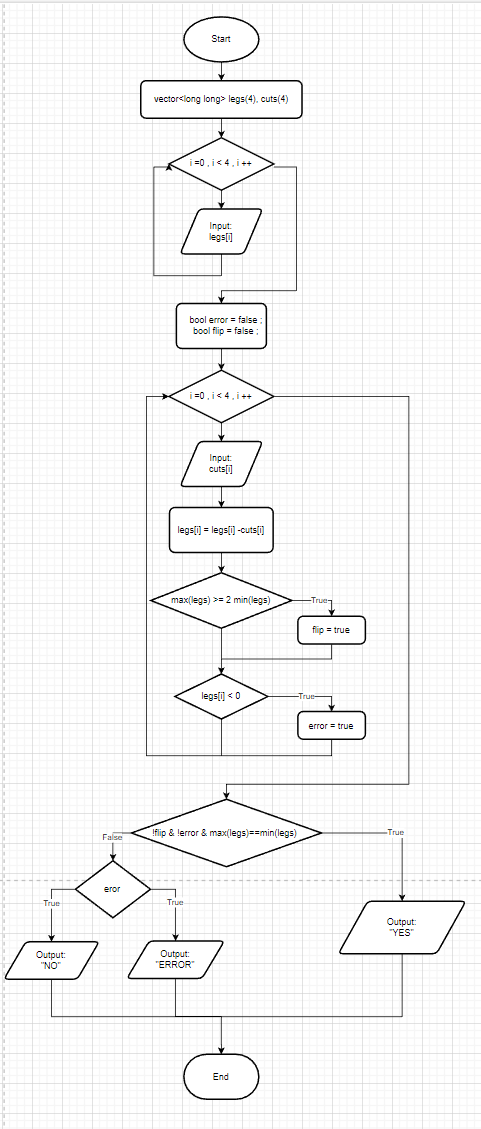


*Figure 2. Блок схема №2 vns\_lab1\_task2*

* Планований час на реалізацію: 5 хвилин
* Важливі деталі для врахування в імплементації

Програма №3 algotester\_lab1\_v2

* Блок-схема:

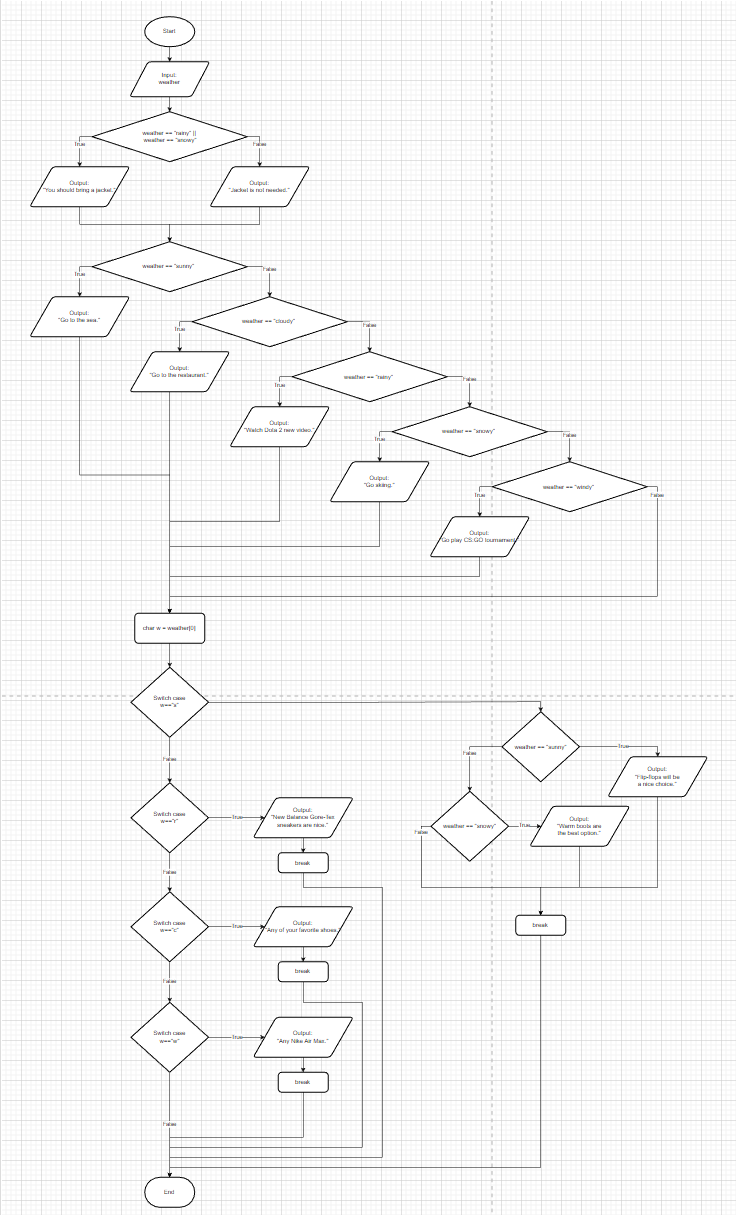


*Figure 3. Блок схема №3 algotester\_lab1\_v2*

* Планований час на реалізацію: 25 хвилин
* Важливі деталі для врахування в імплементації

Програма №4 Class practice Weather

* Блок-схема:

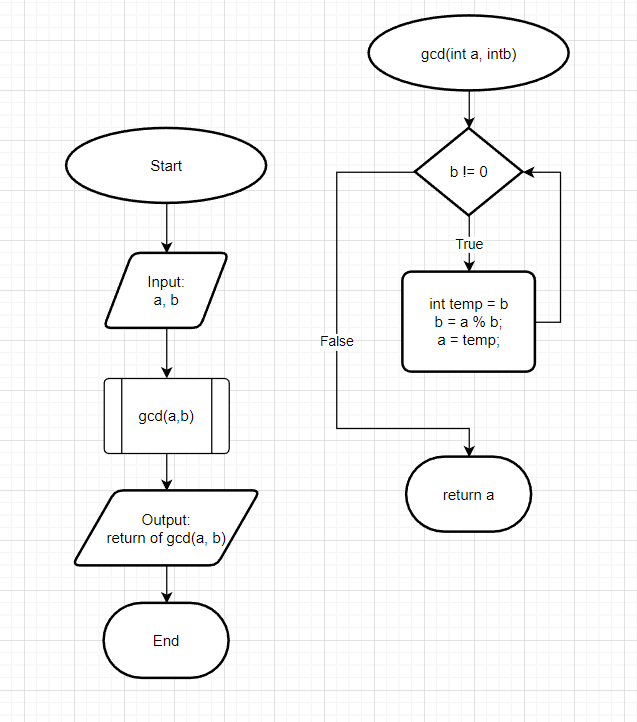


*Figure 4. Блок схема №4 Class practice Weather*

* Планований час на реалізацію: 35 хвилин
* Важливі деталі для врахування в імплементації

Програма №5 Self practice GCD

* Блок-схема:

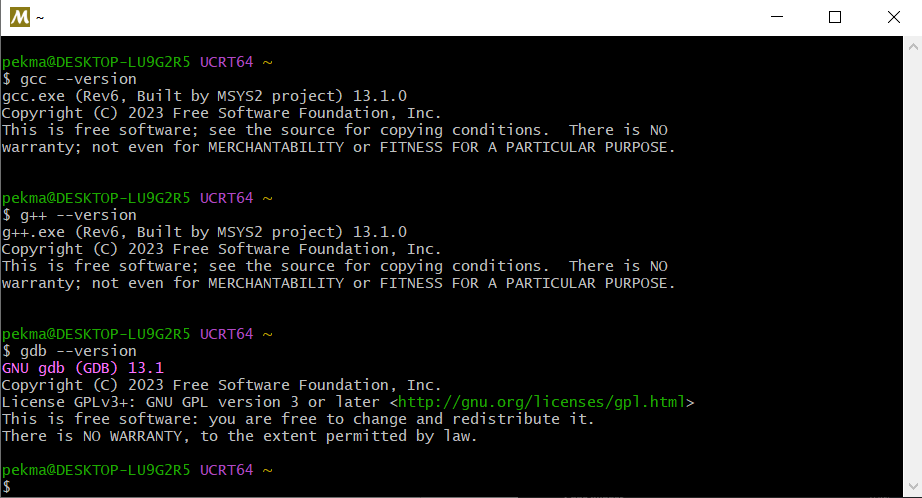


*Figure 5. Блок схема №5 Self practice GCD*

* Планований час на реалізацію: 15 хвилин
* Важливі деталі для врахування в імплементації

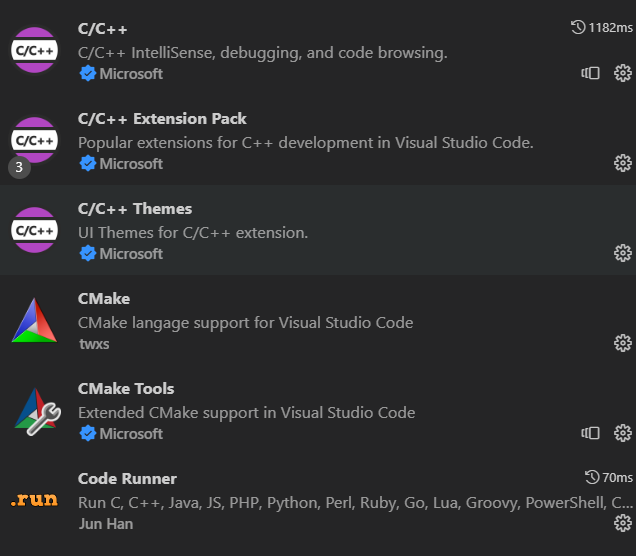
## **3. Конфігурація середовища до виконання завдань:**

Встановлено термінал MSYS2, та вньому встановлено C++.

*.*

*Figure 6. C++*

Скачано VSCode та встановлено extensions.

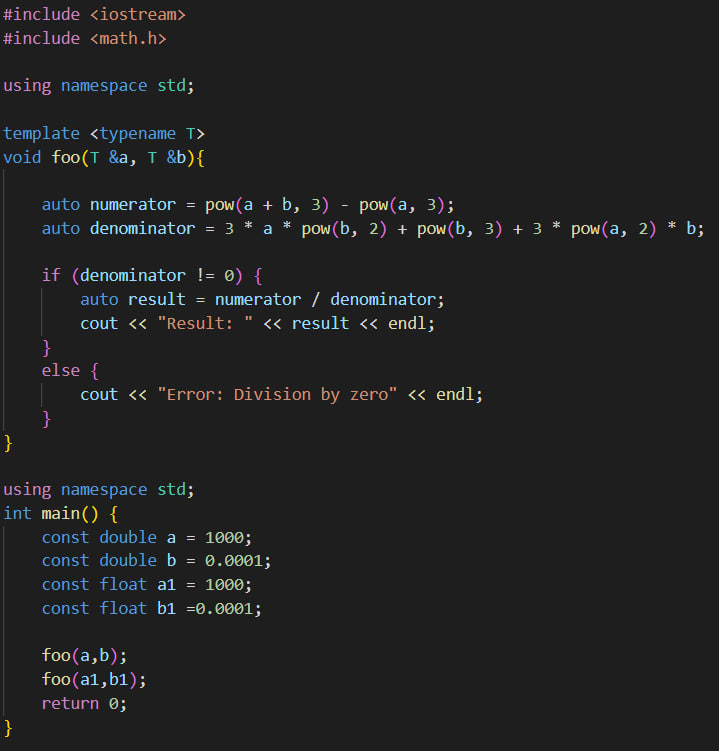


*Figure 7. Extensions*

У всіх інші необхідних середовищах Git, Git Hub, Algotester, Trello, Draw.io - зареєстрований та сконфігуровав всі потрібні налаштування.

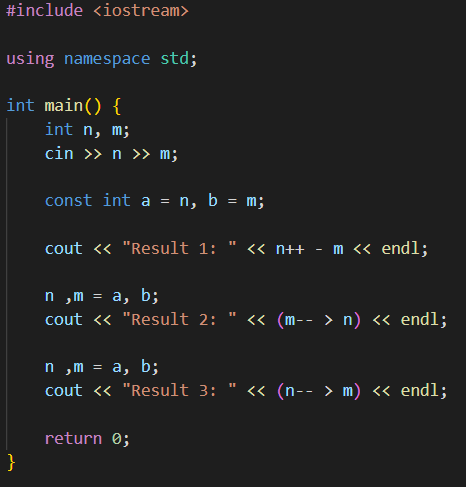
## **4. Код програм з посиланням на зовнішні ресурси:**

Програма №1 vns\_lab1\_task\_1



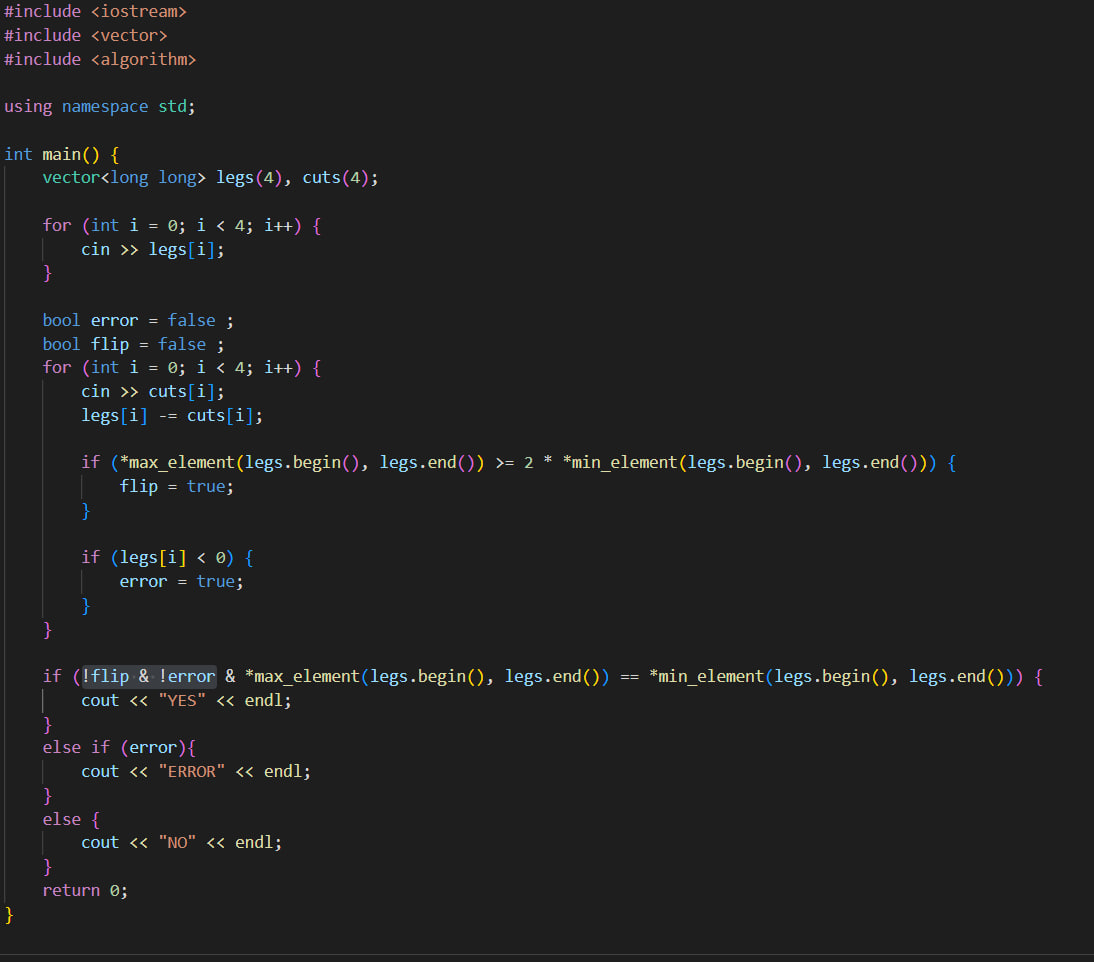
*Figure 8. Код №1 vns\_lab1\_task\_1*

Програма №2 vns\_lab1\_task2



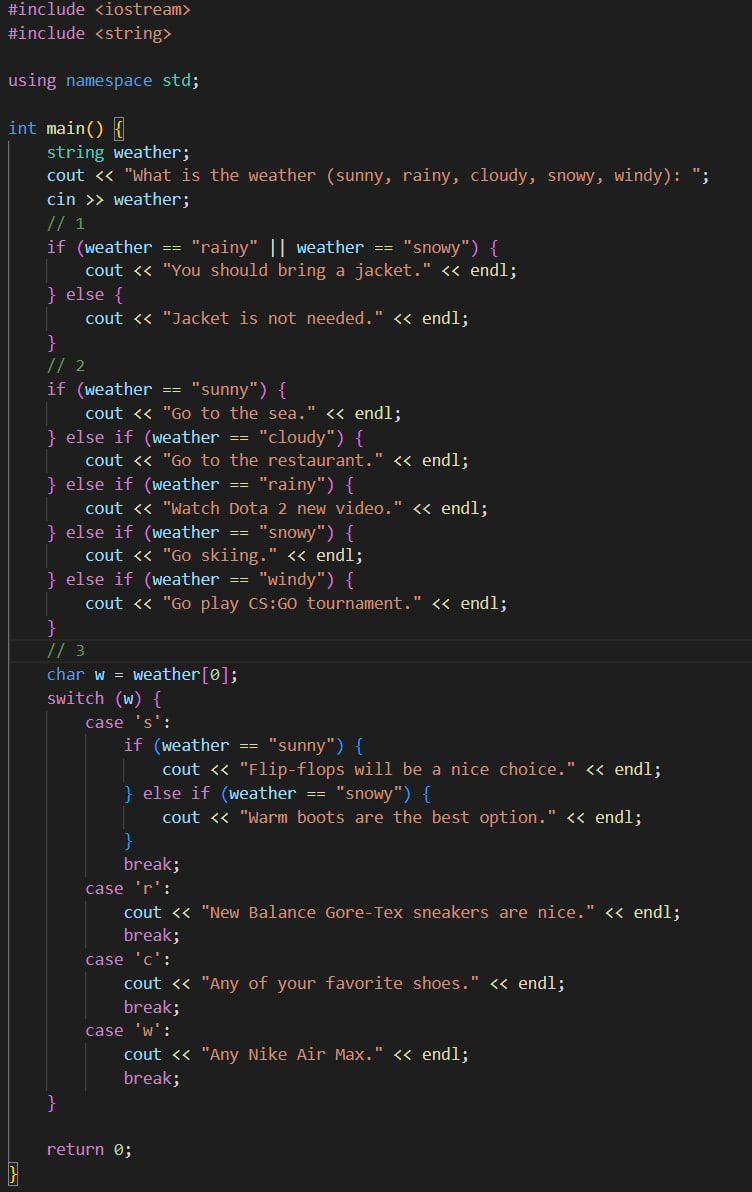
*Figure 9. Код №2 vns\_lab1\_task2*

Програма №3 algotester\_lab1\_v2



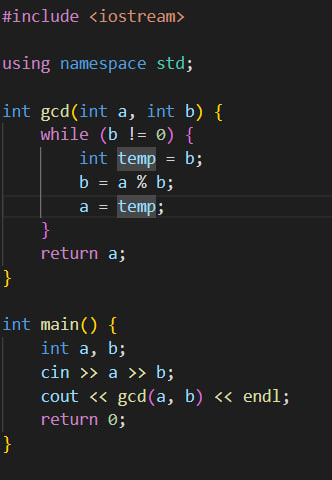
*Figure 10. Код №3 algotester\_lab1\_v2*

Програма №4 Class practice Weather



*Figure 12. Код №4 Class practice Weather*

Програма №5 Self practice GCD



*Figure 13. Код №5 Self practice GCD*

## **5. Результати виконання завдань, тестування та фактично затрачений час:**

Програма №1 vns\_lab1\_task\_1

Бачимо різницю в обчисленнях через різну точність float і double.

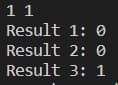


*Figure 14. Результат №1 vns\_lab1\_task\_1*

Затрачений час: 15 хв.

Програма №2 vns\_lab1\_task\_2

Виконання умов залежно від положення ++ або -- перед чи після змінної, якщо перед то спочатку додається чи віднімається одиниця, а пізніше виконається умова, якщо ж після то спочатку виконується умова, а пізніше дії з змінною.

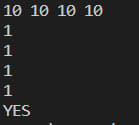


*Figure 15. Результат №2 vns\_lab1\_task\_2*

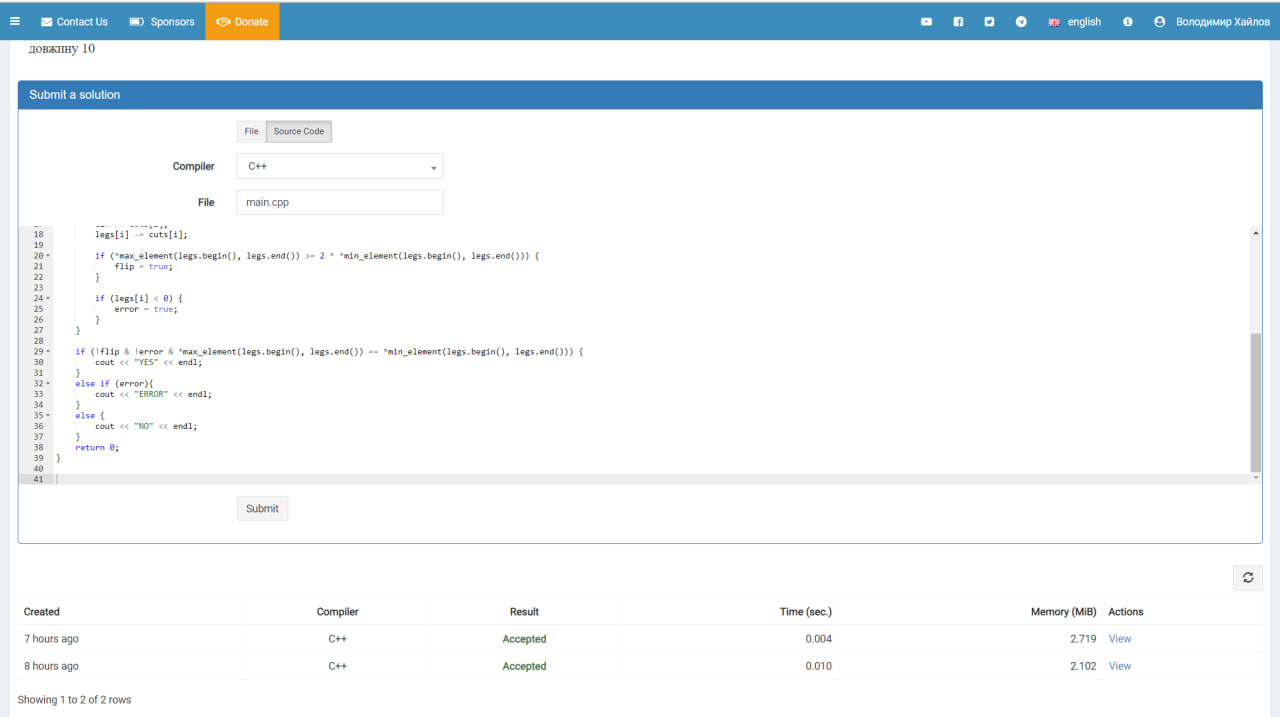
Затрачений час: 15 хв.

Програма №3 algotester\_lab1\_v2

Для вирішення задачі будемо на кожному вводі відрізання ніжок, порівняти довжину мінімальної і максимальної, щоб зрозуміти чи перевернувся стіл, так само будемо дивитися щоб довжина відрізання не була більше ніж довжина ніжки, в кінці перевіримо знову мінімальну та максимальну ніжки, якщо рівні - стіл стоїть паралельно, залежно від ситуації і умов які виконуються виведемо відповідь.



*Figure 16. Результат №3 algotester\_lab1\_v2*

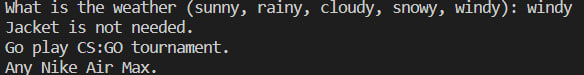


*Figure 11. Algotester approve №3 algotester\_lab1\_v2*

Затрачений час: 25 хв.

Програма №4 Class practice Weather

Задача на роботу з if else та switch.



*Figure 17. Результат №4 Class practice Weather*

Затрачений час: 35 хв.

Програма №5 Self practice GCD

*Юний скарбошукач Рома пройшов курс навчання за спеціальністю "скарбова справа", і тепер проходить літню практику. Літня практика проходиьт поблиуз селища "Кам'яні Зорі" і триває рівно b днів. Кожен день Рома знаходить a закопаних в околицях монет. Таким чином, у кінці першого дня у нього було a монет, у кінці другого 2 \* a, а по завершенню практики у Роми повинно накопитись b \* a монет.*

*Якщо у кінці дня черговий викладач помічав, що кількість Роминих монет ділиться на b, то Ромі дозволялось взяти з полички пиріжок, який він відразу ж і з'їдав. Допоможіть Ромі порахувати, скільки пиріжків він з'їсть за час проходження практики.*

*Вхідні дані*

*Два цілих числа a та b (1 ≤ a, b ≤ 10^9).*

*Вихідні дані*

*Виведіть кількість пиріжків, які з'їсть під час практики Рома.*

Задача відповіддю якої є Найбільший спільний дільник двох чисел.



*Figure 18. Результат №5 Self practice GCD*

Затрачений час: 15 хв.

# **Висновки:**

Вдосконалив навички користування if, else, switch в c++. Виконано завдання з vns, algotester, class practice і self practice, також оформлено flowchart до кожної з програм.